

Иерархические структуры в CMS

(<http://blog.redgraphic.ru>)

Одна из первейших задач любой системы управления контентом, в наиболее наглядном представлении информационной структуры сайта. Спасибо товарищу Бете за его решетку, каковой мы с удовольствием пользуемся для отображения «карты сайта». Это же иерархическое дерево с не меньшим энтузиазмом применяется для отображения структуры сайта в большинстве CMS. Однако, в чем его цель? Отразить отношения между информационными сущностями, например страницами сайта. Способно ли дерево отразить все возможные связи между страницами сайта? Если речь о полнофункциональном сайт, то нет.

Дерево предполагает для каждого своего узла возможное неограниченное число «потомков», но не позволит обратный случай – неограниченное число «родителей» для узла. А надо ли это неограниченное число «родителей»? А вот давайте посмотрим на примере типового сайта. Пусть наш сайт будет предназначен для продажи книг. В разделе общего меню сайта «жанр», будут представлены подразделы «Фэнтези» и «КиберПанк», в каждом из которых перечислены авторы. Автор С.Лукьяненко представлен в обоих разделах. Другими словами, в данном случае, Лукьяненко «потомок» обоих указанных «родителей». Кто-то, наверняка, сейчас бы воскликнул: «А в чем, собственно, проблема?! В Сети полно сайтов с подобными пересечениями». Но мы говорим не о реализациях, а об общей модели представления структуры отношений информационных сущностей и в данном случае уже не дереве, а о графе. Графически граф представляется дополнительными по отношению к дереву линиями связей объектов, а вот программно, на мой взгляд, проще всего использовать указатели на объекты. Скажем, в разделе «Фэнтези» будет расположен объект С.Лукьяненко, а в разделе «Киберпанк» лишь указатель на уже существующий объект С.Лукьяненко.

Однако, мы не станем останавливаться на достигнутом. Если поразмыслить, то для общей развернутой структуры представления данных не достаточно и отношений multi-parents/multi-childs. Посредством указателей мы можем задать множество маршрутов иерархии к любому объекту, но не сможем учесть фильтры, скажем «книги того же автора», «книги в том же ценовом диапазоне» и т.д. Следует обратиться к модели многоаспектных отношений сущностей – картам. Карты позволят описать некоторое число характеров отношений объектов. В схематике мы получаем клубок разноцветных линий, связующих узлы

и отражающих эти отношения. В программировании можно использовать все те же указатели, но теперь указатели могут связывать объекты расположенные областях различных аспектов иерархических структур.

30.09.03

Дмитрий Шейко
Red Graphic Systems